

REGULAMIN SERWERA DISCORD "KOCIAKI"

Tekst ujednolicony z dn. 10 listopada 2025 r.

SPIS TREŚCI

SPIS TREŚCI	2
ROZDZIAŁ I - PRZEPISY OGÓLNE	3
Art. 1. Postanowienia ogólne	3
Art. 2. Definicje	3
ROZDZIAŁ II - UŻYTKOWNICY	4
Art. 3. Prawa i obowiązki Użytkownika	4
Art. 4. Zakazy i ograniczenia	5
Art. 5. Proces weryfikacji	7
Art. 6. Eventy i konkursy	8
ROZDZIAŁ III - ADMINISTRACJA	8
Art. 7. Uprawnienia Administratora i Moderatorów	8
Art. 8. Procedura zgłaszania naruszeń	9
Art. 9. Odpowiedzialność karna i cywilna	9
ROZDZIAŁ IV - PRZEPISY KOŃCOWE	10
Art. 10. Ochrona danych osobowych	10
Art. 11. Prawa autorskie i własność intelektualna	10
Art. 12. Zmiany Regulaminu	10
Art. 13. Postanowienia końcowe	11
Przypisy:	12

ROZDZIAŁ I - PRZEPISY OGÓLNE

Art. 1. Postanowienia ogólne

1. Serwer „Kociaki” (dalej: „Serwer”) prowadzony jest na platformie Discord przez użytkownika @kromek.kitty, właściciela kanałów YouTube „Kromek” i „Blueeed” (dalej: „Administrator”).
2. Regulamin określa prawa, obowiązki oraz zasady obowiązujące Użytkowników korzystających z Serwera.
3. Wchodzenie w Interakcję z Serwerem jest dobrowolne i jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
4. Regulamin dostępny jest nieprzerwanie w formie elektronicznej pod adresem <https://kromek.cat/downloads/regulamin-kociaki.pdf>.
5. Z Serwerem w Interakcję wchodzić może każdy Użytkownik uprawniony do posiadania konta na platformie Discord, który posiada je od co najmniej 180 dni.
6. Każdorazowe złamanie prawa obowiązującego na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i/lub Unii Europejskiej (dalej: „Prawa”) będzie zgłaszane do odpowiednich organów ścigania.

Art. 2. Definicje

1. Użyte w Regulaminie pojęcia ma się rozumieć przez:

- **Administrator** – użytkownik Discorda @kromek.kitty, prowadzący kanały „Kromek” i „Blueeed”.
- **Użytkownik** – osoba fizyczna lub prawna posiadająca konto na platformie Discord, za którego pomocą wchodzi w Interakcję z Serwerem.
- **Interakcja** – jakiegokolwiek zdarzenie mogące być bezpośrednio powiązane z danym Użytkownikiem. W tą definicję wlicza się: wysłanie wiadomości i/lub załącznika, dołączenie na kanał głosowy, uruchomienie aplikacji, wykonanie komendy, edycja profilu serwerowego użytkownika, utworzenie wątku itp.

- **Treści** – wszelkie dane, teksty, grafiki, multimedia i komunikaty publikowane na Serwerze.
- **Moderator** – osoba wyznaczona przez Administratora do nadzoru i egzekwowania Regulaminu.
- **Ticket** – zainicjowany przez użytkownika prywatny czat z Administratorem i Moderatorami, gdzie może się z nimi skontaktować w sprawach związanych z serwerem.
- **Prawo** – prawo obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i/lub Unii Europejskiej.

ROZDZIAŁ II - UŻYTKOWNICY

Art. 3. Prawa i obowiązki Użytkownika

1. Użytkownik ma prawo do:
 - a. Interakcji z Serwerem i jego Użytkownikami;
 - b. korzystania z dostępnych aplikacji i aktywności;
 - c. tworzenia prywatnych lub publicznych kanałów głosowych poprzez służący do tego celu panel;
 - d. tworzenia wątków zgodnie z przeznaczeniem kanałów;
 - e. odwołania się od nadanej mu kary poprzez system dostępny pod adresem <https://odwolania.kromek.cat>;
2. Użytkownik zobowiązany jest do:
 - a. przestrzegania przepisów prawa, zasad współżycia społecznego, netykiety i dobrych obyczajów³;
 - b. zachowania porządku na serwerze, m. in. poprzez korzystanie z odpowiednio oznaczonych kanałów tematycznych we właściwy sposób;
 - c. poszanowania prywatności oraz dóbr osobistych innych Użytkowników⁴;
 - d. zgłaszania poprzez Ticket:

- i. znanych mu przypadków naruszeń niniejszego regulaminu;
 - ii. odkrytych podatności, błędów i luk w Naszych systemach (m. in. serwerze weryfikacyjnym)
- e. poszanowania własności intelektualnej, praw autorskich i znaków towarowych;

Art. 4. Zakazy i ograniczenia

1. Zabrania się:

- a. tworzenia nieautoryzowanych integracji zewnętrznych aplikacji¹¹ i web hooków;
- b. automatyzacji swojego konta i wykonywania za jego pomocą zmasowanych Interakcji (tzw. *userbot*);
- c. zbierania i przetwarzania danych osobowych innych osób w jakikolwiek sposób bez podstawy prawnej¹²;
- d. rejestrowania rozmów głosowych lub wideo bez zgody wszystkich uczestników rozmowy;
- e. tzw. *sextextingu*, w tym:
 - i. proponowania innym Użytkownikom przejście na prywatny czat, gdy wyraźnym zamiarem jest *sexting*;
 - ii. proponowanie spotkań w celu odbycia intymnej interakcji;
- f. udostępniania treści:
 - i. wulgarnych i nienawistnych, zwłaszcza celowanych w konkretną osobę, daną grupę etniczną czy społeczną;
 - ii. obscenicznych, erotycznych, wyzywających, o zabarwieniu seksualnym czy pornograficznych⁵ – zarówno przedstawiających siebie jak i kogokolwiek innego, niezależnie od zgody czy wieku;
 - iii. objętych jakąkolwiek ochroną prawną, wliczając w to (ale nie ograniczając się do):

1. wzmianek o handlu lub źródle, z którego Użytkownicy mogliby wejść w posiadanie broni, narkotyków, dopalaczy, sterydów czy nierejestrowanych leków na receptę (dalej zbiorczo zwanymi **środkami regulowanymi**);
2. promujących lub opisujących swoje doświadczenia z środkami regulowanymi;
 - wyjątkiem od tej reguły jest używanie broni w miejscach do tego wyznaczonych (np. strzelnica) lub pokazywanie replik broni (koniecznie z widoczną pomarańczową końcówką);
3. zachęcających osoby niepełnoletnie lub opisujące doświadczenia osób niepełnoletnich z paleniem papierosów, e-papierosów, piciem alkoholu lub wszelkimi przejawami demoralizacji.
- iv. gloryfikujących, lub opisujących w wyjątkowo obrazowy sposób ataki terrorystyczne, masowe katastrofy czy postacie prawomocnie skazane za łamanie prawa;
- v. mających wywołać w odbiorcy szok albo poczucie strachu (tzw. *shock content*), tj. screamery, gore i tym podobne;
- vi. przedstawiających, opisujących, gloryfikujących czy promujących brutalne znęcanie się, krzywdzenie czy pozbawianie życia zarówno ludzi jak i zwierząt;
- vii. wyśmiewających lub w inny nieobyczajny sposób traktujący o zaburzeniach psychicznych: depresji, anoreksji, samookaleczaniu, samobójstwach itp.;
- viii. treści, głównie audiowizualne, po których obejrzeniu (pomimo, że nie przedstawiono tam takowej sytuacji) użytkownik ma mieć wrażenie, że komuś stała się krzywda;
- ix. stworzonych przez sztuczną inteligencję:
 1. w celu wprowadzenia kogoś w błąd (np. fake newsy czy deep fake'i);
 2. bez odpowiedniego oznaczenia (ponadto, na kanale #artist-den obowiązuje absolutny zakaz przesyłania prac wygenerowanych przy użyciu sztucznej inteligencji);

- łamających jakikolwiek inny punkt regulaminu, bez względu na to, że treści opisują / przedstawiają rzeczy, które "się nie wydarzyły";
- x. służących oszustwom, wyłudzeniom, phishingowi lub rozpowszechnianiu szkodliwego oprogramowania⁷;
 - xi. naruszających cudzą własność intelektualną, prawa autorskie i/lub znaki towarowe;
- g. propagowania przemocy czy treści budzących nienawiść rasową, etniczną, religijną lub ze względu na orientację seksualną⁶, przekonania czy przynależność do grupy społecznej;
 - h. przejawiania bądź promowania ideologii powszechnie uważanych za krzywdzące, jak komunizm, nazizm, ale także seksizm, homofobia itp.
 - i. stalkingu, nękania, doxxingu i naruszania prywatności;
 - j. przesyłania niechcianych wiadomości (spam) i floodowania;
 - k. omijania nadanych kar poprzez próbę dołączenia na serwer z alternatywnego konta posiadanego przez Użytkownika;
 - l. łamania zabezpieczeń technicznych Serwera;
2. Powyższe zasady dotyczą również przesyłanych zrzutów ekranu, w tym wiadomości od Automoda.

Art. 5. Proces weryfikacji

1. By móc dołączyć na serwer, Użytkownik musi przejść etap zgłoszenia podania poprzez formularz udostępniony przez platformę Discord.
2. Do przeprowadzenia procesu weryfikacji, Użytkownik powinien posiadać oryginalną i legalną kopię gry Minecraft.
3. Administracja zastrzega sobie prawo do anulowania dowolnej aplikacji bez podawania przyczyny. Niektóre z tych przyczyn to:
 - a. wiek konta wynoszący poniżej 180 dni;
 - b. zakłamanie lub niepoprawnie wypełnione podania;

- c. brak możliwości do zweryfikowania social mediów i/lub konta Minecraft użytkownika.
4. Po zaakceptowaniu podania, użytkownik uzyska dostęp do kanałów organizacyjnych w trybie Tylko do odczytu. By móc wchodzić w interakcję z serwerem, Użytkownik musi powiązać swoje konto Discord z legalną kopią gry Minecraft. Proces ten odbywa się na serwerze verify.kromek.cat (wersja Java Edition nie niższa niż 1.8, port Bedrock: 44000) poprzez wpisanie komendy /weryfikuj <username z Discorda>. Po wykonaniu komendy Użytkownik nie będzie mieć możliwości:
 - a. powiązania innego konta Discord z danym kontem Minecraft
 - b. powiązania innego konta Minecraft z danym kontem Discord
5. Usunięcie, modyfikacja czy sprostowanie podanych danych może odbyć się wyłącznie w asyście Administratora lub Moderadora.
6. Podczas etapu weryfikacji, przez Administratora przechowywane będą następujące dane: Adres IP połączenia, dokładna data i czas, nick z gry Minecraft i przypisany do niego unikalny identyfikator, składający się z 16 cyfr.
7. Zabrania się zakłócania pracy systemu informatycznego przeprowadzającego proces weryfikacji poprzez ataki DDOS lub próby nieautoryzowanego dostępu (np. poprzez szukanie i wykorzystywanie podatności w oprogramowaniu serwera).
8. Dołączając na serwer Minecraft, akceptujesz Warunki Usług i Umowę Licencyjną, dostępnych pod adresem <https://www.minecraft.net/pl-pl/terms/r2>, oraz regulamin i politykę prywatności naszego dostawcy usług "IceHost" dostępne pod adresami: <https://icehost.pl/pl/regulamin> i <https://icehost.pl/pl/polityka-prywatnosci>

Art. 6. Eventy i konkursy

1. Wydarzenia i konkursy organizowane są przez Administratora lub upoważnionych Moderatorów;
2. Inicjatywy Użytkowników wymagają akceptacji Administratora.

ROZDZIAŁ III - ADMINISTRACJA

Art. 7. Uprawnienia Administratora i Moderatorów

1. Administrator i Moderatorzy mają prawo do:
 - a. usuwania lub edytowania Treści naruszających Regulamin i/lub przepisy prawa;
 - b. utrwalania i zabezpieczania dowodów naruszeń na czas wymagany do podjęcia odpowiednich kroków, ale nie dłuższy niż 10 lat;
 - c. wydawania ostrzeżeń, zawieszania i banowania kont;
 - d. zmiany struktury Serwera i zasad moderacji przy zapewnieniu przejrzystości działań;
 - e. inicjowania postępowań wyjaśniających;
2. Użytkownik może wnieść odwołanie od decyzji Moderatorów w terminie 7 dni poprzez Ticket lub system dostępny pod adresem <https://odwolania.kromek.cat>.

Art. 8. Procedura zgłaszania naruszeń

1. Zgłoszenia naruszeń kieruje się poprzez kanał Tickety lub mailowo na adres kuni@aethers.pl z tematem "Naruszenie".
2. Administrator rozpatruje zgłoszenie w terminie 14 dni roboczych i informuje zgłaszającego o podjętych działaniach.

Art. 9. Odpowiedzialność karna i cywilna

1. Administrator i Moderatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za Interakcje Użytkowników¹⁵.
2. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenia przepisów prawa.
3. W przypadku popełnienia czynu zabronionego Użytkownik może zostać pociągnięty do odpowiedzialności karnej.¹⁶

4. Roszczenia osób trzecich związane z Treścią Użytkowników mogą zostać zgłoszone na adres copyright@discordapp.com bądź poprzez formularz kontaktowy dostępny na <https://support.discord.com/hc/en-us/requests/new>.

ROZDZIAŁ IV - PRZEPISY KOŃCOWE

Art. 10. Ochrona danych osobowych

1. Dane osobowe Użytkowników przez Administratora i Moderację przetwarzane są zgodnie z RODO¹² i mogą zawierać:
 - a. Nazwę użytkownika, obraz profilowy, opis profilu i powiązanie konta;
 - b. Treść wysłanych przez użytkownika wiadomości i/lub załączników;
2. Pozostałe dane użytkowników mogą być przetwarzane przez platformę Discord w sposób opisany w Polityce Prywatności, dostępnej pod adresem <https://discord.com/privacy>.
3. Administrator oświadcza, iż dobrowolnie udostępnione przez użytkownika informacje w trakcie procesu podania o dołączenie będą sprawdzane tylko w celu tzw. *background checku*, przez okres niezbędny do jego wykonania.
4. Użytkownikom przysługuje prawo do dostępu, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, sprzeciwu oraz wniesienia skargi do Prezesa UODO.

Art. 11. Prawa autorskie i własność intelektualna

1. Użytkownik może uzyskiwać dostęp do publikowanych na serwerze treści, (takich jak fotografie, nagrania dźwiękowe czy wideo) wyłącznie na użytek własny.
2. Udostępnianie treści przez Użytkowników nie skutkuje przeniesieniem praw majątkowych do udostępnianych utworów.
3. Zanim Użytkownik udostępni daną treść, powinien upewnić się, że nie narusza ona zasad Discorda: <https://support.discord.com/hc/en-us/articles/4410339349655>

Art. 12. Zmiany Regulaminu

1. Administrator zastrzega sobie prawo do jednostronnej modyfikacji niniejszego Regulaminu w dowolnym momencie.
2. Administrator jest zobowiązany do poinformowania Użytkowników o wprowadzonych zmianach z co najmniej 7-dniowym wyprzedzeniem.
3. Dalsze wchodzenie w Interakcję z Serwerem, po upływie wspomnianego 7-dniowego okresu, zostanie uznane za jednoznaczną akceptację nowego regulaminu.

Art. 13. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się (w kolejności):
 - a. Warunki korzystania z usługi Discorda (<https://discord.com/terms>),
 - b. Wytyczne dla społeczności Discorda (<https://discord.com/guidelines>),
 - c. Prawo.
2. Spory na drodze prawnej rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Administratora.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem publikacji na Serwerze.
4. Wysłanie podania o dołączanie na serwer jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

Przypisy:

1. Art. 94 ust. 1 pkt 2 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).
2. Ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną, jak w przypisie 1.
3. Art. 5 Kodeksu cywilnego (Dz. U. 1964 nr 16, poz. 93 z późn. zm.).
4. Art. 23–24 Kodeksu cywilnego.
5. Art. 202 Kodeksu karnego (Dz. U. 1997 nr 88, poz. 553 z późn. zm.).
6. Art. 256 Kodeksu karnego.
7. Art. 267 § 1 oraz art. 287 Kodeksu karnego.
8. Ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną, art. 14–16.
9. Ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 1994 nr 24, poz. 83 z późn. zm.), art. 115.
10. Art. 286 § 1 Kodeksu karnego.
11. Art. 267 § 1 Kodeksu karnego.
12. RODO (rozporządzenie 2016/679, Dz. U. UE L 119/1).
13. Art. 267 Kodeksu karnego.
14. Ustawa o świadczeniu usług drogą elektroniczną, art. 14–16.
15. Art. 14–16 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
16. Kodeks karny, art. 1–6.